ESTRELLAS DE DICIEMBRE

<https://yedralinadesigns.blogspot.com/2025/12/estrellas-de-diciembre.html>

✿✿✿ ESTRELLAS DE DICIEMBRE ✿✿✿

[https://1.bp.blogspot.com/-brFhYSIZVAk/YCz1j1YkIZI/AAAAAAABBlI/g1PCLgJ-kWomAy0ipIV3Y1E_VlrWU8X9wCPcBGAsYHg/s0/italy_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-brFhYSIZVAk/YCz1j1YkIZI/AAAAAAABBlI/g1PCLgJ-kWomAy0ipIV3Y1E_VlrWU8X9wCPcBGAsYHg/s32/italy_flag_32.png)

[https://1.bp.blogspot.com/-lHBSHW9I8EE/YCz1jydkyrI/AAAAAAABBlI/vhU3I6APVV0INMtqmgLHR-tgH1Eiu4ZKACPcBGAsYHg/s0/france_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-lHBSHW9I8EE/YCz1jydkyrI/AAAAAAABBlI/vhU3I6APVV0INMtqmgLHR-tgH1Eiu4ZKACPcBGAsYHg/s32/france_flag_32.png)

[https://1.bp.blogspot.com/-Ygn8IPYHbKo/YCz1j-fnG2I/AAAAAAABBlI/DGOtHEQf_SUvOljGEzOnPovqg5hRvjYqQCPcBGAsYHg/s0/united_kingdom_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-Ygn8IPYHbKo/YCz1j-fnG2I/AAAAAAABBlI/DGOtHEQf_SUvOljGEzOnPovqg5hRvjYqQCPcBGAsYHg/s32/united_kingdom_flag_32.png)

https://1.bp.blogspot.com/-ClczVE-jXz4/YCz1j9L1LUI/AAAAAAABBlI/xDu4XfAB4ZQn4BF8lx5dI_Je6MdYwYurQCPcBGAsYHg/s0/germany_flag_32.png

[https://1.bp.blogspot.com/-EELZRV3YeoU/YCz1jxueIBI/AAAAAAABBlI/6jaGoaXIJt8jM_xaHMjHmOxD3uG7FTgBACPcBGAsYHg/s0/netherlands_flag_32.png](https://www.blogger.com/blog/post/edit/7565357694462730600/1516174386985031229)

Este tutorial esta realizado por mi, y no está permitido copiarlo ni reproducirlo en otros sitios, sin mi consentimiento escrito. Si lo deseas, puedes ponerte en contacto conmigo a mi [correo](mailto:almidamar1@gmail.com)

Lo he realizado desde PSP 2020, pero puedes realizarlo con otros versiones PSP.

Si utilizas colores diferentes, puedes jugar con los modos de capa, o cambiar color, matiz y saturación, a tu gusto

Recuerda: Los tubes e imágenes, son propiedad exclusiva de sus autores, y no puedes compartirlos sin su permiso

*Aquí, podrás encontrar el enlace a sus paginas*

[*https://yedralinadesigns.blogspot.com/p/paginas-amigas.html*](https://yedralinadesigns.blogspot.com/p/paginas-amigas.html)

*\*\*Para ampliar las capturas, solo haz clik sobre la imagen.*

*Después solo tienes que cerrar (X) en la ampliación, para volver al tutorial.*

# Materiales:

Imagen canal alpha (CanalAlpha\_ESTRELLAS DE DICIEMBRE)

OPCIONAL: 1 Selección (©Yedralina\_Sel0122)

Difuminado principal (2209©Yedralina)

Difuminado estrella (1505©Yedralina

Tube decorativo (1503©Yedralina)

Máscara (Masque-Fade-Suave)

Preset (Emboss 3)

*\*\* Si prefieres utilizar la selección, en lugar de la imagen alpha, guárdala, en la carpeta Selecciones, predeterminada en tu PSP*

*\*\*Guarda la máscara, en la carpeta Mascaras Predeterminada en tu PSP*

<https://www.4shared.com/s/fpjGPgcH6ku>

# Filtros

Mura’s Meister… Copies / Perspective tiling

Simple… \*Pizza Slice Mirror / Top Left Mirror

Unlimited 2.0…

\*VM Distortion… Kaleidoscope

VM Natural…. Sparkle

AAA Frame… Foto Frame

*Si necesitas alguno de estos filtros, puedes de mi carpeta:*  
<https://www.4shared.com/folder/UGMptkHZ/FILTROS.html>

# Colores

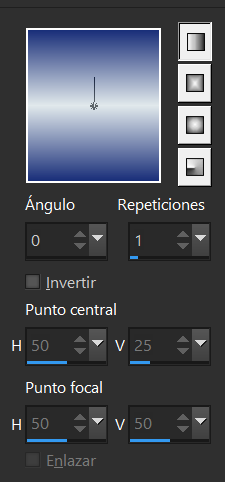
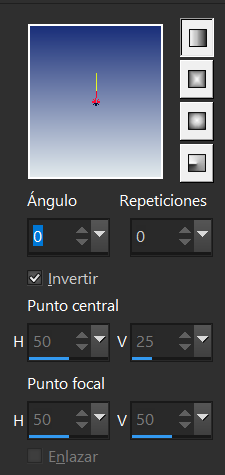


1º Plano #1a2f79

2º Plano e1e9ec

3º Color (sombra) #021334

Con tus colores 1 y 2, forma los siguientes gradiente Lineales:

# \*\*\*\*\*\*\* COMENZAMOS \*\*\*\*\*\*\*

1.-Abre la imagen canal alpha (CanalAlpha\_ESTRELLAS DE DICIEMBRE)

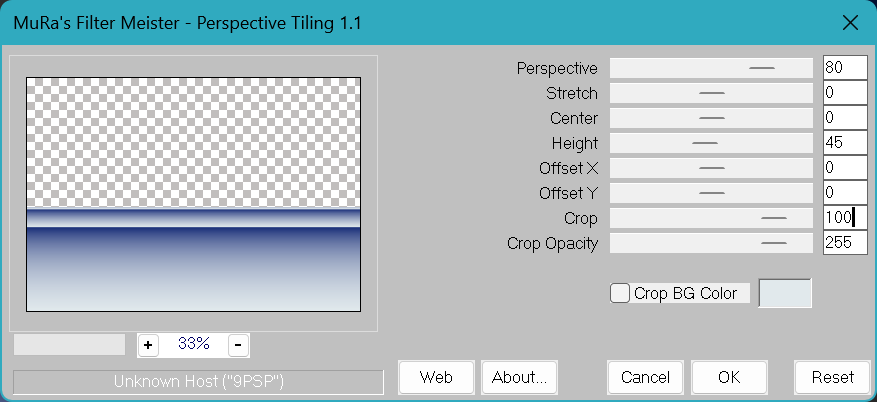
\*\*Si prefieres, puedes duplicar esta imagen (Shift+D), guardar la original y trabajar sobre la copia

Pinta esta imagen con el gradiente Lineal (1)

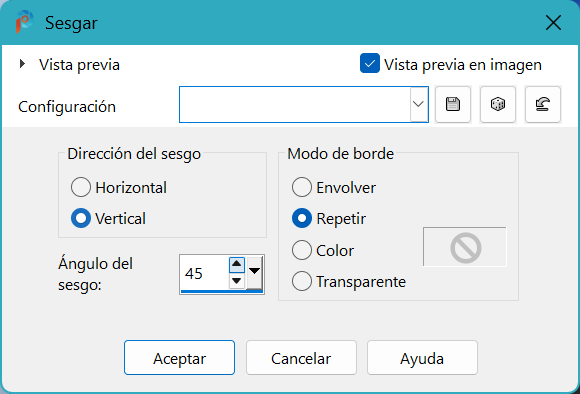
2.- Capas… Nueva capa de trama

Pinta esta capa, con el gradiente Lineal (2)

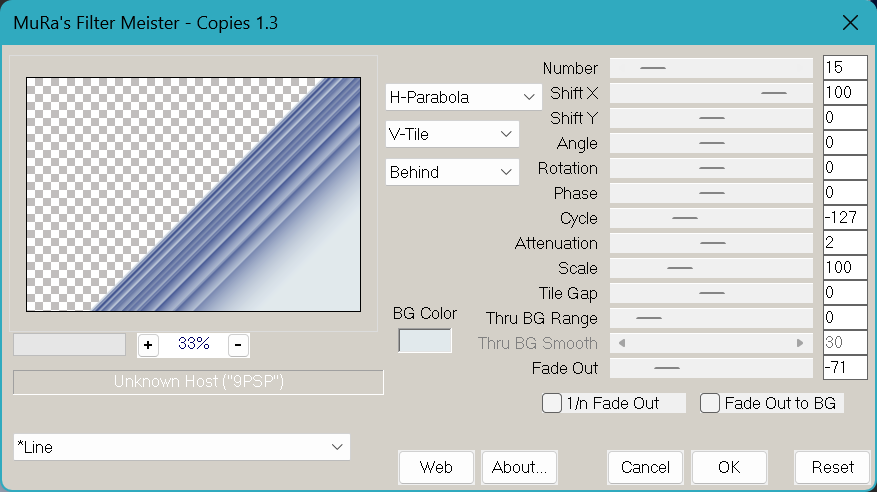
3.- Complementos… Mura’s Meister… Perspective tiling



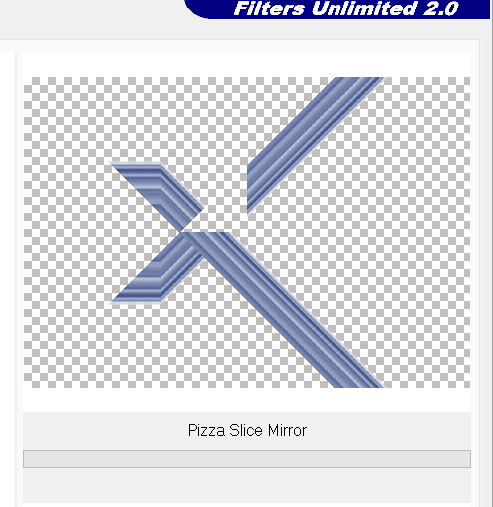
4.- Efectos Geométricos… Sesgar



5.- Complementos… Mura’s Meister… Copies



6.- Complementos… Simple… Pizza Slice Mirror



7.- Efectos de Imagen… Mosaico integrado (Predeterminadas)

8.- Complementos… Simple… Top Left Mirror (automatico)

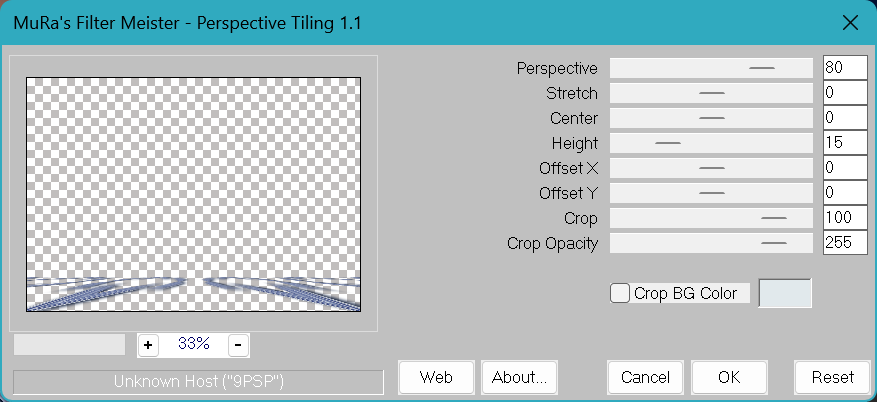
Efectos de Bordes… Realzar mas

9.- Efectos 3D… Sombra (0/ 22/ 100/ 60/ #3)

10.- Cambia el modo de esta capa, a Luminancia heredada

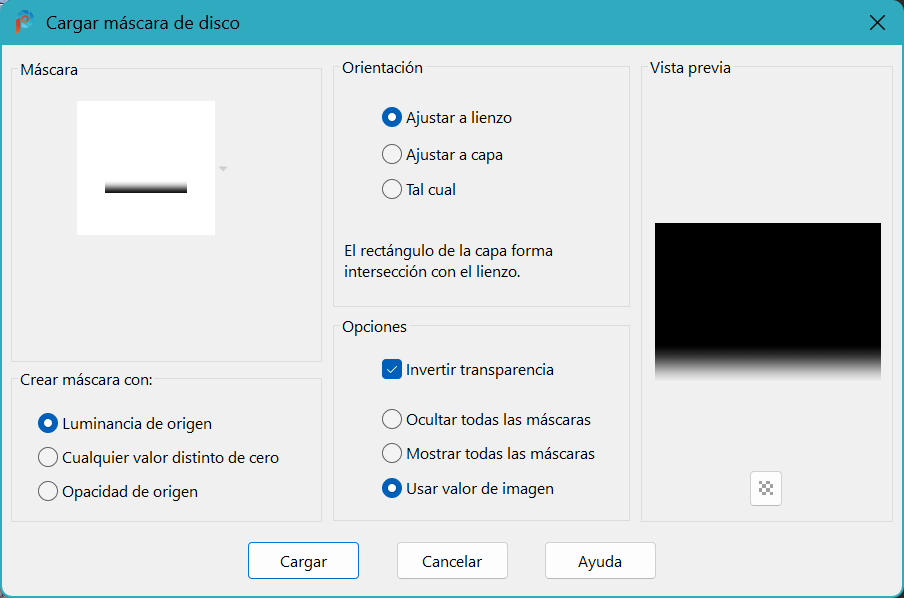
Capas… Duplicar

11.- Complementos… Mura’s Meister.. Perspective tiling

12.- Efectos 3D… Sombra (0/ 20/ 100/ 60/ #3)

13.- Capas… Cargar/ Guardar mascara… Cargar mascara de disco (Masque fade suave)



Capas… Fusionar… Fusionar grupo

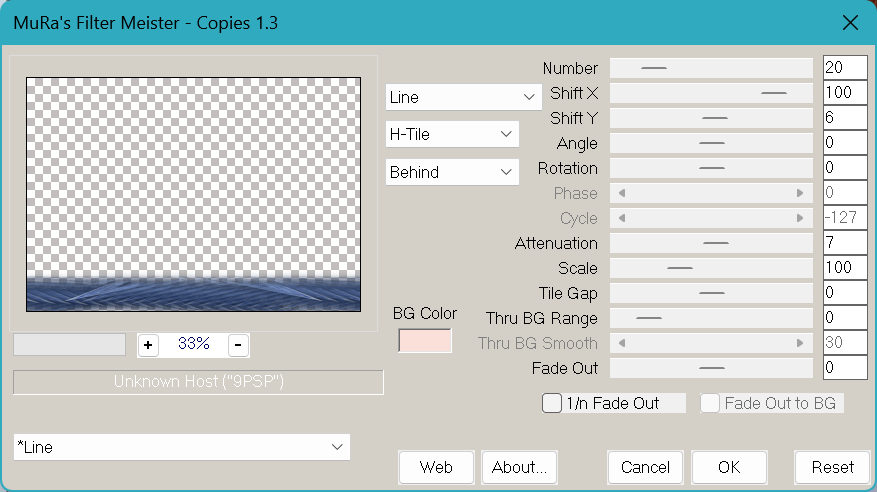
14.- Cambia el modo de esta capa a Luminancia, u otro a tu gusto

Y baja la opacidad de la capa a 64%

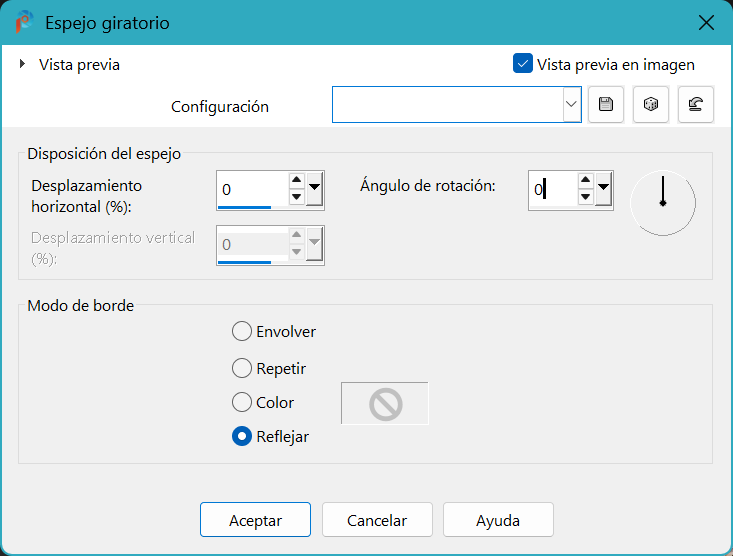
15.- Capas… Organizar… Bajar, 1 posición

Capas… Duplicar

16.- Complementos… Mura’s Meister… Copies



17.- Efectos de Reflexión… Espejo giratorio (0/ 0/ Reflejar)



18.- Capas… Organizar… Bajar

\*La capa queda en mo Luminancia heredada y opacidad 64%

Sitúate sobre la capa de encima (Grupo Copia de Trama 2)

19.- Cambia el modo de la capa a luz fuerte pero deja la opacidad a100%

20.- Editar… Copiar y Pegar, en nueva capa el tube difuminado 1

Cambia el tamaño, si es necesario, en mi caso era pequeño asi lo aumente a 120%

Ajustar… Nitidez… Enfocar

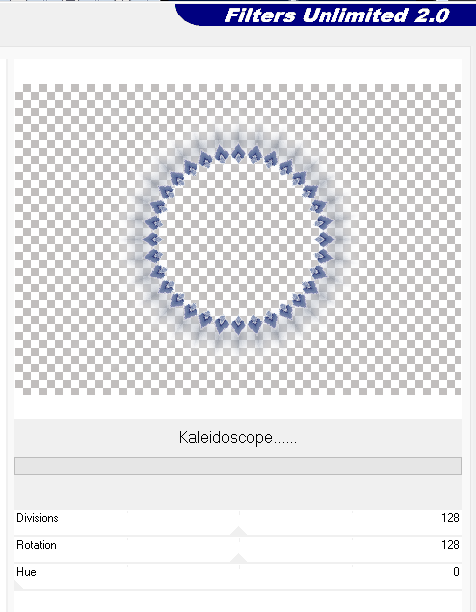
Situalo centrado, aprox como en la imagen final

21.- Regresa a la capa mas alta, Trama 2

Efectos Geométricos… Cilindro vertical (Fuerza 30%)

Capas… Duplicar

22.- Complementos… Unlimited 2.0… VM Distortion… Kaleidoscope (ajustes predeterminados)



23.- La capa se queda en modo Luminancia y Opacidad a 100%

24.- Efectos 3D… Sombra (0/ 20/ 100/ 60/ #3)

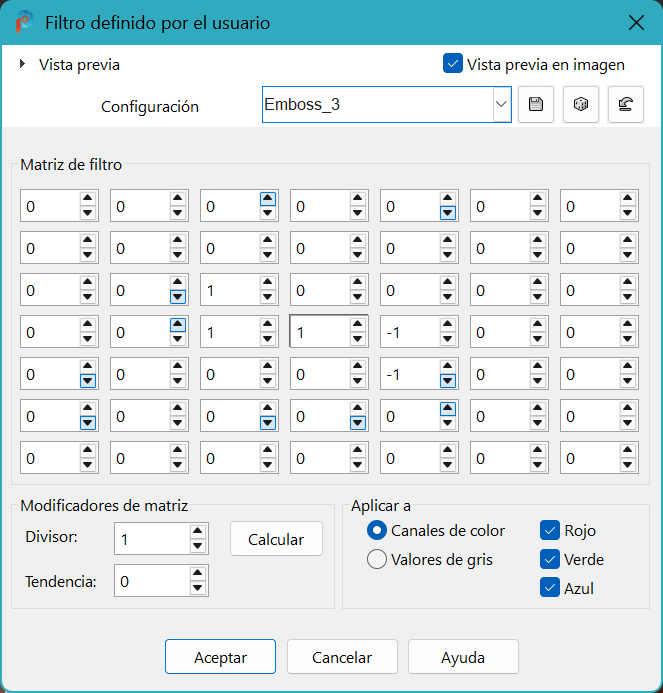
25.- Editar… Copiar y Pegar, en nueva capa el tube difuminado 2 (la estrella-1505©Yedralina)

Cambia el tamaño, si lo necesita (en mi caso no fue necesario)

26.- Situalo arriba derecha, como en la imagen final

O ajusta la herramienta selección (K en el teclado) X: 268/ Y:-160

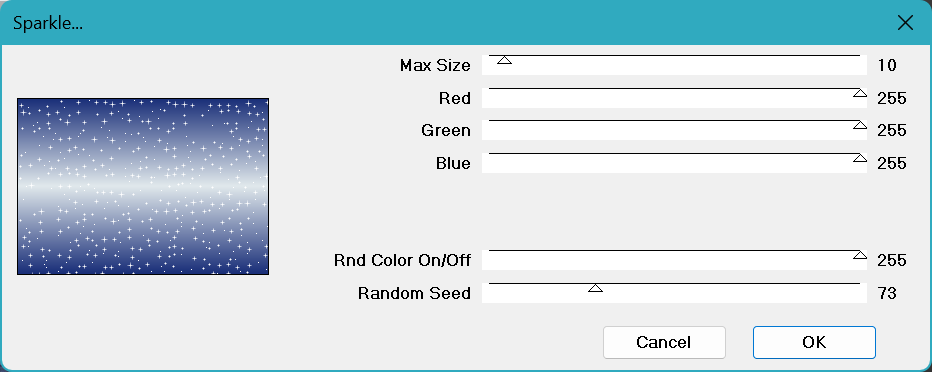
27.- Efectos… Filtro definido por el usuario (Emboss 3)



Capa en modo Luminancia y Opacidad a 100%

Regresa a la capa del fondo, Trama 1

28.- Complementos… VM Natural…. Sparkle



7

OPCIONAL: Regresa a la capa del difuminado 2, la estrella, y aplica también este filtro Sparkle (mismos ajustes)

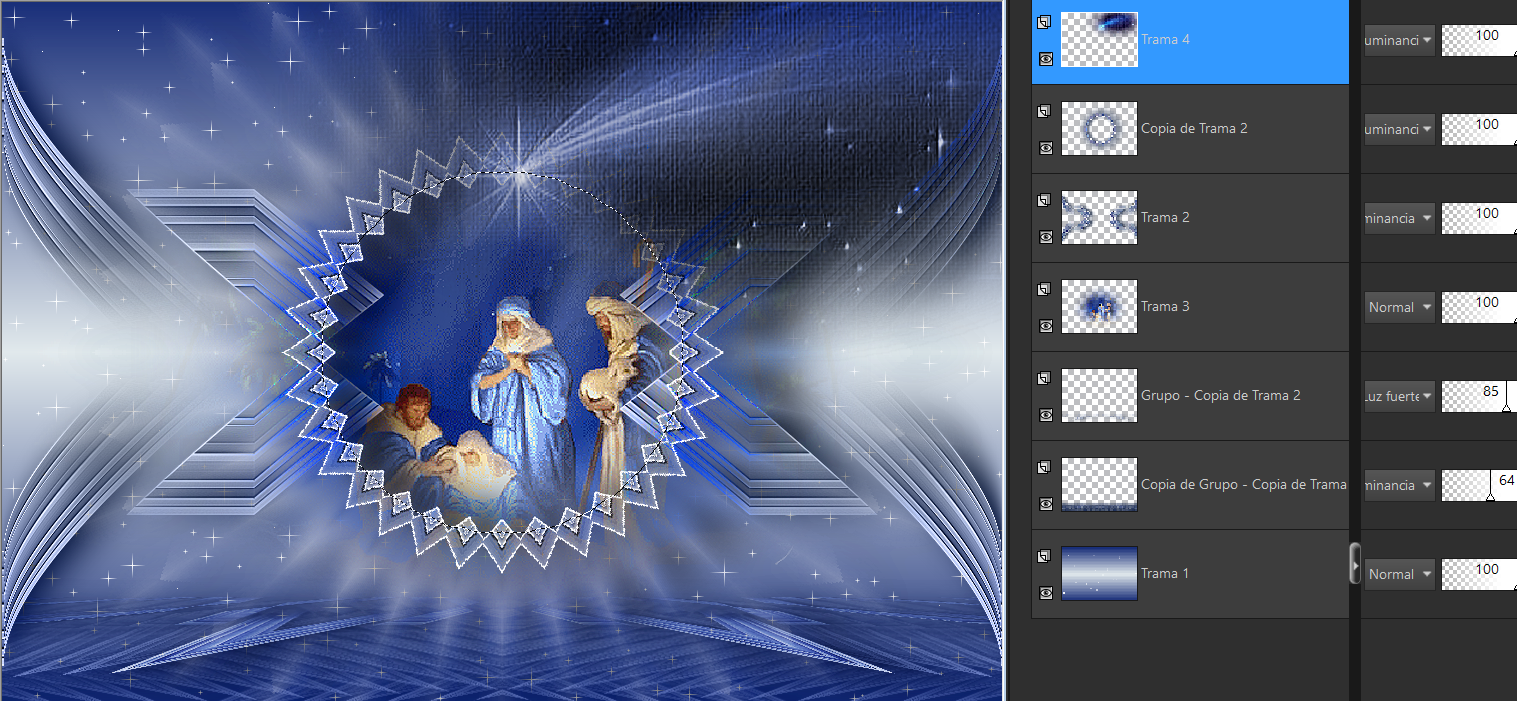
Regresa a la capa Copia de trama 1

30.- Deja esta capa en modo Luminancia

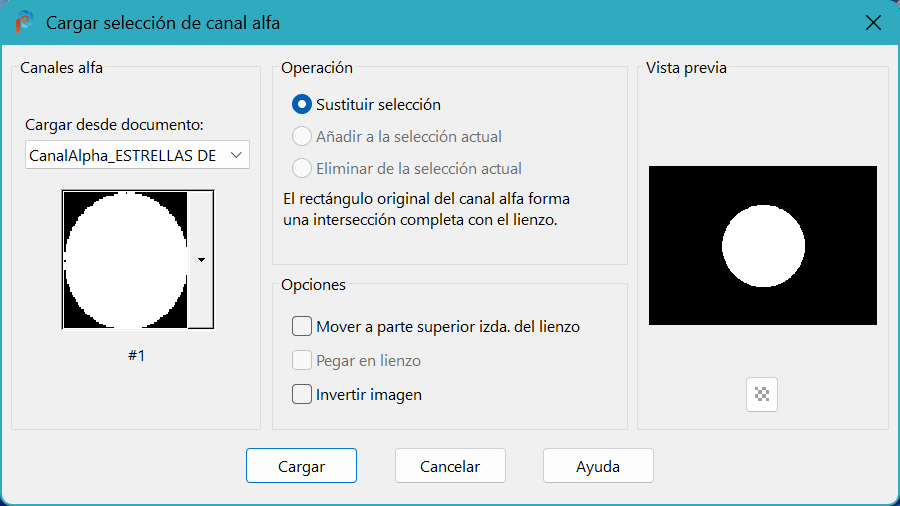
31.- Tenemos esto



Regresa a la capa Trama 2



32.- Selecciones… Cargar selección, desde canal alpha (#1) ó ©Yedralina\_Sel0122



33.- Editar… Borrar (o pula Supr en tu teclado)

Selecciones… Borrar selección

34.- Organiza asi las capas:



35.- Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 1 pix en color #1

Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 3 piz en color #2

Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 1 pix en color #1

Selecciones… Seleccionar todo

36.- Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 50 pix en cualquier color

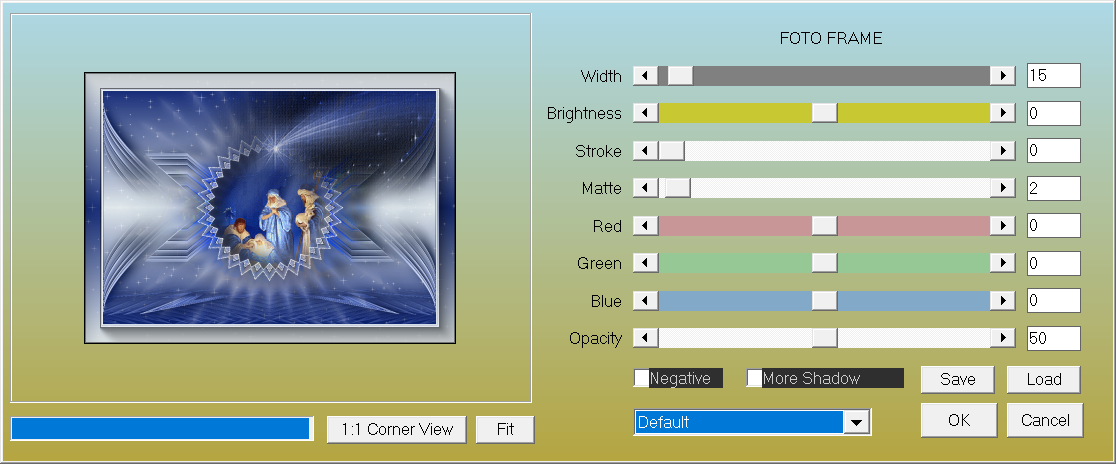
Selecciones… Invertir

37.- En la paleta de materiales, gradiente 1, activa “Invertir”

Pinta esta selección con este gradiente 1

38.- Complementos… VM Natural…. Sparkle (mismos ajustes anteriores)

39.- Complementos… AAA Frame… Foto Frame



40.- Selecciones… Invertir

41.- Efectos 3D… Sombra (0/ 0/ 100/ 60/ #3)

Selecciones… Anular selección

42.- imagen… Añadir bordes, simétrico, de1 pix en color 1

En una capa nueva puedes agregar un tube decorativo

Cambia el tamaño, si es necesario. En mi caso a 75%

Sitúalo y aplica una sombra a tu gusto

43.- Cambiar tamaño, de todas las capas, a 1000 pix de ancho

44.- En una capa nueva, agrega tu firma o marca de agua

45.- Capas… Fusionar… Fusionar todo (Aplanar)

¡Listo! ¡Ya lo tienes!

Ahora, solo guarda tu imagen, como archivo .jpg (Archivo… Exportar… Optimizador de JPEG)

Otro ejemplo:

Dif principal (2470©Yedralina)

Dif estrella (1505©Yedralina

Decoracion (2105©Yedralina)

Gracias por hacer mi tutorial, espero que te haya gustado, y te sea de ayuda en tu aprendizaje con PSP.

Si lo deseas, puedes enviarme, tus dudas o tu versión a través de mi correo.

Me encantará ver tu trabajo

 Mi agradecimiento especial, siempre, a mis traductoras por sus excelentes trabajos

Tutorial original de ©Yedralina – 03 Nov 2025 /

[http://1.bp.blogspot.com/-6stAM5tE9Og/VNpVriydsXI/AAAAAAAAIWU/F8GqZLBfZEc/s320/Yedralina%25C2%25A9-BlinkieDiamante.gif](http://1.bp.blogspot.com/-6stAM5tE9Og/VNpVriydsXI/AAAAAAAAIWU/F8GqZLBfZEc/s1600/Yedralina%C2%A9-BlinkieDiamante.gif)

Prohibida su copia y distribución sin su consentimiento

©2005-2025 ©Yedralina

[Licencia Creative Commons](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

ESTRELLAS DE DICIEMBRE por [©Yedralina](http://yedralinadesigns.blogspot.com.es/2015/10/circulart_23.html) se distribuye bajo una [Licencia Creative Commons Atribución](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)